

1.3.1. Utvikling og læring 8-10 år.

Vind skal være en arena for trivsel, fotballglede og utvikling! Viktig at vi har en rød tråd gjennom hele klubben. FFO og Akademi skal være faglig ressurs for våre lag.

Aldersgruppes karakteristiske trekk

- Jevn og harmonisk vekst
- De får etter hvert et stort vitebegjær og er lærevillige
- Den selvkritiske siden utvikles
- Liten forskjell på utvikling mellom kjønnene
- De er lette å lede og påvirke
- De er fremdeles i den motoriske gullalder
- Gunstig alder for påvirkning av holdninger
- Kreativiteten utvikles
- Tar fremdeles verbal instruksjon dårlig

Mål for aldersgruppen

- Sørge for faste rammer for trening.
- Skape en god treningskultur fra tidlig alder, toleranse – respekt – disiplin.
- Alle skal forstå fotballreglene.
- Lagene deles ikke inn i faste grupper,
- Støtteapparatet skal tilrettelegge for minimum 2 sosiale tiltak i løpet av sesongen hvor også foresatte skal delta. Eks. Kamp mellom barn og foreldre, grillfest osv.
- Skape engasjement og gode holdninger i foreldregruppen.
- Alle spillere og støtteapparat deltar på årlige kick-off og kick-down.
- Alle lag deltar på Gjøvik Cup som arrangeres av Vind IL.

Hvordan det skal læres (se punkt 1.3. for utviklingsmål for gruppen)

- Øvelser som fungerer godt anbefales å bruke ofte, dette skaper gjenkjennelse og man ser utviklingen fra uke til uke.
- Få fokusområder pr økt, og ikke overdriv antall øvelser.
- Bruk kort tid til instruksjon, kom raskt i gang med øvelsen.
- Ved innlæring av tekniske ferdigheter kan det legges opp til en progresjon i øvelsene.
- Ballmestring/sjef over ball: Alltid en ball pr spiller når man trener føring, vendinger, finter og skudd. Dette gir mange berøringer og gir god utvikling og kan legge til rette for ulikt tempo i gjennomføring og vanskelighetsgrad.
- Stimuler til bruk av begge ben.
- Skap gode bilder enten ved å vise selv eller la spillere som behersker ferdigheten vise.
- Vi oppfordrer til bruk av 1v1 og 2v2 for utvikling av individuelle ferdigheter.
- I spill sekvenser brukes maksimalt 5v5 pga. spillformen.
- Ruller på hvem som står i mål, om man ikke bruker små mål.
- Ikke instruer mye underveis i spillet, men frys og vis de gode bildene.
- Oppfordre spillerne til å drible.
- 1/3 av økten bør bestå av fritt spill.



TOPP KVALITET – REN IDRETTSGLEDE!